

**ROMÂNIA**  
**COMUNA ȘINCA**  
**JUD. BRAȘOV**

ȘINCA VECHE, STR.PRINCIPALĂ NR.314,  
Tel./fax +40-0268-245301, primaria\_sinca@yahoo.com

**Primar**

**Dispoziția nr. 230/16.07.2019**

**DISPOZIȚIE**

**privind convocarea Consiliului Local Șinca în ședință ordinară**

Primarul comunei Șinca,

În conformitate cu prevederile dispozițiilor art. 133, alin. 1, art. 134, alin. 1, lit. a), art. 135, art. 196, alin 1, lit. b) din ordonanța de urgență nr. 57/2019 privind Codul administrativ

**DISPUNE:**

**Art.1.** Se convoacă Consiliul Local Șinca în ședință ordinară în ziua de luni, data de 22.07.2019, ora 15.00, în sediul Primăriei Șinca , având următoarea ordine de zi :

1. PROIECT DE HOTARARE privind rectificarea bugetului local pe anul 2019.

Initiator primar, Bârlez Victor

2. PROIECT DE HOTARARE privind aprobarea încheierii unui contract de servicii de salubritate pentru un numar de 10 curse - colectare, transport si depozitare deseuri comunale.

Initiator primar, Bârlez Victor

3. PROIECT DE HOTARARE privind aprobarea tarifelor pentru serviciile de salubritate prestate în Comuna Șinca si a modelelor de contract de prestari servicii care se vor incheia cu utilizatorii persoane fizice si persoane juridice de pe raza comunei Sinca.

Initiator primar, Bârlez Victor

4. PROIECT DE HOTARARE privind aprobarea Regulamentului de aplicare a taxei speciale de salubritate pentru persoanele fizice si juridice care nu au incheiat contract de salubritate cu operatorul desemnat si beneficiaza de aceste servicii.

Initiator primar, Bârlez Victor

5. Diverse

Raport privind activitatea desfasurata de asistii personali ai persoanelor cu handicap grav in semestrul I al anului 2019.

**Art.2.** Secretarul comunei va comunica prezenta dispoziție instituțiilor și persoanelor interesate.

**PRIMAR**  
**VICTOR BÂRLEZ**

**SECRETAR**  
**GALEA CRINA MARIA**

Prezenta dispozitie se va difuza:

- 1. ex. la Institutia Prefectului Brasov
- 1. ex. la dosar dispozitii
- 1. ex. la Birou financiar-contabilitate
- 1. ex. la dosar sedinta
- 1. ex. afisaj