

COMUNA SINCA
JUDETUL BRASOV
Nr. 2025/19.03.2019

ANUNT

Primarul comunei Sinca, aduce la cunostinta publica faptul ca a initiat PROIECT DE HOTARARE- privind atestarea apartenentei unor imobile la domeniul privat al comunei Sinca, judetul Brasov.

- privind aprobarea schimbării numelui proprietarului imobilului inscris in Cartea Funciara Nr. 101602.
- privind aprobarea schimbării numelui proprietarului imobilului inscris in Cartea Funciara Nr. 101681.
- privind aprobarea schimbării numelui proprietarului imobilului inscris in Cartea Funciara Nr. 101620.
- privind aprobarea schimbării numelui proprietarului imobilului inscris in Cartea Funciara Nr. 101680.
- privind aprobarea schimbării numelui proprietarului imobilului inscris in Cartea Funciara Nr. 100118.
- privind aprobarea schimbării numelui proprietarului imobilului inscris in Cartea Funciara Nr. 100308.
- privind aprobarea schimbării numelui proprietarului imobilului inscris in Cartea Funciara Nr. 102173.
- privind aprobarea schimbării numelui proprietarului imobilului inscris in Cartea Funciara Nr. 100330.
- privind aprobarea încheierii unui contract de servicii de salubritate pentru un numar de 12 curse - colectare, transport si depozitare deseuri comunale, pana la definitivarea procedurilor de atribuire a gestiunii serviciului de salubritate
- privind utilizarea excedentului anual al bugetului local al Comunei Sinca care urmeaza a fi supus spre dezbateri si aprobare Consiliului Local al Comunei Sinca in sedinta din data de 19.04.2019.

Va invitam in data de 04.04.2019, ora 10.00 cand se va desfasura dezbateri publici pe margine proiectului susmentionat.

Persoanele fizice si juridice interesate pot depune in scris pana in data de 04.04.2019, ora 10.00 propuneri, sugestii sau opinii cu valoare de recomandare cu privire la proiectele de hotarare sus- mentionat, al carui continut il facem public prin afisare la sediul Primariei Comunei Sinca, urmand ca acestea sa fie prezentate spre analiza Consiliului Local al Comunei Sinca

PRIMAR
BÂRLEZ VICTOR

