

**ROMÂNIA
COMUNA ȘINCA
JUD. BRAȘOV**

ȘINCA VECHE, NR.314,

Tel./fax +40-0268-245301, primaria_sinca@yahoo.com

Primar

Dispoziția nr. 283/22.07.2022

DISPOZIȚIE

privind convocarea Consiliului Local Șinca în ședință ordinară

Primarul comunei Șinca,

În conformitate cu prevederile dispozițiilor art. 133, alin. 1, art. 134, alin. 1, lit. a), art. 135, art. 196, alin 1, lit. b) din Ordonanța de Urgență nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare.

DISPUNE:

Art.1. Se convoacă Consiliul Local Șinca în ședință ordinară în ziua de vineri, data de 29.07.2022, ora 14.00, în sediul Primăriei Șinca, având următoarea ordine de zi:

1. PROIECT DE HOTARARE privind alegerea presedintelui de sedinta.

Initiator primar, Bârlez Victor

2. PROIECT DE HOTARARE privind aprobarea nivelului de salarizare diferentiat pe categorii de personal si pregatire profesionala al R.P.L. Ocolul Silvic Padurile Sincii R.A

Initiator primar, Bârlez Victor

3. PROIECT DE HOTARARE privind actualizarea principalilor indicatorilor tehnico – economici pentru cheltuielile necesare obiectivului de investiție Modernizare strazi in localitatea Bucium, Comuna Șinca, Judetul Brașov

Initiator primar, Bârlez Victor

4. PROIECT DE HOTARARE privind actualizarea principalilor indicatorilor tehnico – economici pentru cheltuielile necesare obiectivului de investiție Modernizare strazi in localitatea Șercaita, Comuna Șinca, Judetul Brașov

Initiator primar, Bârlez Victor

5. Diverse.

Raport privind activitatea desfasurata de asistentii personali ai persoanelor cu handicap grav in semestrul I al anului 2022

Raport de analiza a activitatii de prevenire si interventie S.V.S.U. Sinca

Art.2. Secretarul comunei va comunica prezenta dispoziție instituțiilor și persoanelor interesate.

**PRIMAR
BÂRLEZ VICTOR**

**SECRETAR GENERAL
GALEA CRINA MARIA**

Prezenta dispozitie se va difuza:

- 1. ex. la Institutia Prefectului Brasov
- 1. ex. la dosar dispozitii
- 1. ex. la Birou financiar-contabil
- 1. ex. la dosar sedinta
- 1. ex. afisaj