

ROMÂNIA
COMUNA ȘINCA
JUD. BRAȘOV
ȘINCA VECHIE, STR.PRINCIPALĂ NR.314,
Tel./fax +40-0268-245301, primaria_sinca@yahoo.com

Nr. 1925 / 27.03.2020

MINUTA PROCESULUI VERBAL INCHEIAT IN SEDINTA ORDINARA
A CONSILIULUI LOCAL DIN DATA DE 27.03.2020

Avand in vedere proiectele de hotarari supuse spre aprobarea Consiliul Local Șinca in sedinta ordinara din data de 27.03.2020.

In urma discutiilor purtate si a votului exprimat, au fost adoptate urmatoarele hotarari:

1.Hotararea Consiliului Local Șinca nr. 13 din data de 27.03.2020 privind alegerea prezidiului de sedinta.

Initiator- primarul comunei Șinca

Hotararea a fost adoptata cu un numar de 13 voturi

2.Hotararea Consiliului Local Șinca nr. 14 din data de 27.03.2020, privind zincul modif. si completarea HCL Șinca nr. 4 / 31.01.2020, privind mutarea si aprobarea documentatiei cadastrale de alipire a ierobitelor. cu nr. cad: 100966, 102328, 102089, 102083 aflate in intravilanul loc. Persani, Com. Șinca, Jud. Brașov.

Initiator- primarul comunei Șinca

Hotararea a fost adoptata cu un numar de 13 voturi

3.Hotararea Consiliului Local Șinca nr. 15 din data de 27.03.2020, privind modificarea si completarea HCL Șinca nr. 79 din 20.11.2019 privind sustinerea raportului de evaluare privind activitate finale, cu scopul de numire a membrilor in CA al RA Școala Șinca Șinca Șinca Șinca Șinca și aprobarea modelului contractului de mandat și deschiderea acestuia.

Initiator- primarul comunei Șinca

Hotararea a fost adoptata cu un numar de 13 voturi

4.Hotararea Consiliului Local Șinca nr. _____ din data de _____ privind _____

Initiator- primarul comunei Șinca

Hotararea a fost adoptata cu un numar de _____ voturi

5.Hotararea Consiliului Local Șinca nr. _____ din data de _____ privind _____

Initiator- primarul comunei Șinca

Hotararea a fost adoptata cu un numar de _____ voturi

6.Hotararea Consiliului Local Șinca nr. _____ din data de _____ privind _____

Initiator- primarul comunei Șinca

Hotararea a fost adoptata cu un numar de _____ voturi

SECRETAR GENERAL
GALEA CRINA MARIA

