

**ROMÂNIA**  
**JUDEȚUL BRAȘOV**  
**CONSILIUL LOCAL ȘINCA**  
Șinca Veche, Str. Principală nr.314, jud.Brașov  
Tel/fax: +(40)-0268/245301, e-mail: [primaria\\_sinca@yahoo.com](mailto:primaria_sinca@yahoo.com)  
**HOTARAREA NR. 20 DIN 19.04.2019**

---

**HOTĂRARE A CONSILIULUI LOCAL**  
**privind aprobarea schimbării numelui proprietarului imobilului**  
**inscris in Cartea Funciara Nr. 101602**

Consiliul local al comunei Șinca, întrunit în ședință ordinară, la data de 19.04.2019;

Având în vedere expunerea de motive nr. 2024 din 18.03.2019 a primarului comunei, precum și raportul secretarului comunei nr. 2023 din 18.03.2019 privind aprobarea schimbării numelui proprietarului imobilului inscris in Cartea Funciara Nr. 101602;

Vazand avizul favorabil al Comisiei de specialitate din cadrul Consiliului Local Sinca;

Tinand cont de prevederile Legii nr. 2/1968 privind organizarea administrativa a teritoriului Republicii Socialiste Romania, Legea nr. 7/1996 cadastrului și a publicității imobiliare și art. 36, alin. 2 lit. c din Legea nr. 215/2001 privind Administratia publica locala, republicata;

In temeiul art. 45 și art. 115, alin. 1, lit. b, alin. 3, alin. 5-7 din Legea nr. 215/2001 privind Administratia publica locala, republicata;

**HOTARASTE:**

Art. 1 – Se aproba schimbarea numelui proprietarului imobilului inscris in Cartea Funciara nr. 101602 Șinca, din Comuna Ohaba in Comuna Șinca, domeniul privat al comunei, conform organizarii administrative actuale stabilita prin Legea nr. 2/1968.

Art. 2 – Prevederile prezentei hotarari vor fi duse la indeplinire de catre primarul comunei Șinca prin inscrierea in cartea funciara a proprietatii Comunei Șinca, domeniul privat.

**PRESEDINTE DE SEDINTA**  
**LANGA GHEORGHE-IOAN**

**SECRETAR**  
**GALEA CRINA MARIA**

Prezenta hotarare s-a adoptat cu un nr. de 12 voturi pentru, 12 consilieri prezenti din totalul de 13  
Prezenta s-a difuzat:

- 1 ex. Institutia Prefectului Brasov;
- 1 ex. dosar H.C.L.;
- 1 ex. dosar sedinta, avizare/sate.
- 1 ex. B.C.P.I. Fagaras
- 1 ex. dosar inventar

