

ROMÂNIA  
JUDEȚUL BRAȘOV  
CONSILIUL LOCAL ȘINCA

Șinca Veche, Str. Principală nr. 314, jud. Brașov  
Tel/fax: +(40)-0268/245301, e-mail: [primaria\\_sinca@yahoo.com](mailto:primaria_sinca@yahoo.com)

**HOTARAREA NR. 52 DIN 29.11.2018**

**HOTĂRARE A CONSILIULUI LOCAL**

**privind aprobarea schimbării numelui proprietarului imobilului  
inscris in Cartea Funciara Nr. 100069**

Consiliul local al comunei Șinca, întrunit în ședință ordinară, la data de 29.11.2018;

Având în vedere expunerea de motive nr. 6651 din 15.10.2018 a primarului comunei, precum și raportul secretarului comunei nr. 6650 din 15.10.2018 privind aprobarea schimbării numelui proprietarului imobilului inscris in Cartea Funciara Nr. 100069;

Vazand avizul favorabil al Comisiei de specialitate din cadrul Consiliului Local Sinca;

In conformitate cu prevederile Legii nr. 2/1968 privind organizarea administrativa a teritoriului Republicii Socialiste Romania, Legea nr. 7/1996 cadastrului și a publicității imobiliare și art. 36, alin. 2 lit. c din Legea nr. 215/2001 privind Administratia publica locala, republicata;

In temeiul art. 45 și art. 115, alin. 1, lit. b, alin. 3, alin. 5-7 din Legea nr. 215/2001 privind Administratia publica locala, republicata;

**HOTARASTE:**

**Art. 1** – Se aproba schimbarea numelui proprietarului imobilului inscris in Cartea Funciara Nr. 100069 Șinca, nr. top. 68, 69 din Comuna Șercaita in Comuna Șinca, domeniul privat al comunei, conform organizarii administrative actuale stabilita prin Legea nr. 2/1968.

**Art. 2** – Prevederile prezentei hotarari vor fi duse la indeplinire de catre primarul comunei Șinca prin inscrierea in cartea funciara a proprietatii Comunei Șinca, domeniul privat.

PRESEDINTE DE SEDINTA  
CIOCAN ANDREI

SECRETAR  
GALEA CRINA MARIA

Prezenta hotarare s-a adoptat cu un nr. de 12 voturi pentru, 12 consilieri prezenți din totalul de 13

Prezenta s-a difuzat:

- 1 ex. Institutia Prefectului Brasov;
- 1 ex. dosar H.C.L.;
- 1 ex. dosar sedinta, avizare/sate.
- 1 ex. O.C.P.I./B.C.P.I. Fagaras
- 1 ex. dosar inventar